



MYSTERY GAMERS

BOEKBESPREKINGSPAKKET

TEKST LESPAKKET: © WWW.KINDERBOEKEN.NL

AUTEUR: SANDER MEIJ

ILLUSTRATIES: LEON RÖMER

UITGEVERIJ WITTE LEEUW, AMSTERDAM 2024

INTRODUCTIE

Superleuk dat jij je boekbespreking gaat houden over *Mystery Gamers* van Sander Meij! Hopelijk vond je het een leuk boek om te lezen. In dit boekbesprekingspakket kun je allerlei handige tips, leuke weetjes en goede ideeën vinden om je perfect voor te bereiden op je boekbespreking. Met deze informatie zal het vast en zeker goed gaan! Veel succes, en vooral veel plezier!

WAT VERTEL JE TIJDENS JE BOEKBESPREKING?

Het kan natuurlijk heel spannend zijn om een boekbespreking te houden voor de hele klas. Maar als je van tevoren goed bedenkt wat je allemaal wilt vertellen, heb je het meeste werk al gedaan! Hieronder zullen we je een paar ideeetjes geven. Als voorbereiding kun je er een paar uitkiezen, en daarna kun je kort opschrijven wat je hierbij wilt vertellen. Het is handig om dit in steekwoorden op te schrijven, want waarschijnlijk mag je wel een klein spiekbriefje bij de hand houden tijdens je boekbespreking!

1. Vertel waar *Mystery Gamers* over gaat.

Er zullen vast kinderen in de klas zitten die het boek *Mystery Gamers* niet kennen. Voor hen is het belangrijk dat ze weten waar het boek over gaat. Voordat je dit vertelt, kun je aan hen vragen waarover ze denken dat *Mystery Gamers* gaat. Hierdoor hebben ze gelijk iets waar ze over na kunnen denken. Misschien raden ze het verhaal al wel! Hierna kun je zelf het goede antwoord vertellen. Je kunt bijvoorbeeld vertellen over:

- De belangrijkste personages
- Wat er gebeurt in het verhaal
- Waar het verhaal zich afspeelt
- Wat voor soort boek het is (is het spannend, of vooral grappig?)

2. Vertel over de schrijver en de illustrator van *Mystery Gamers*.

Het verhaal van een boek is natuurlijk heel belangrijk, maar zonder de schrijver en de illustrator, is het boek er niet eens! Daarom is het altijd goed om iets te vertellen over deze twee figuren. De schrijver van *Mystery Gamers* heet Sander Meij, en het boek is geïllustreerd door Leon Römer. Op de een na laatste pagina van dit boekbesprekingspakket kun je informatie vinden over Sander en Leon. Je hoeft natuurlijk niet alles wat hier staat te vertellen, maar je kunt bijvoorbeeld de feitjes die je interessant vindt benoemen.



3. Laat de voorkant van het boek zien aan de klas, en vertel wie en wat erop te zien zijn.

De illustrator van het boek, Leon Römer, heeft de tekening op de voorkant van het boek gemaakt. Nadat je aan de klas hebt verteld waar het boek over gaat, is het leuk om deze illustratie samen te bekijken. Welke personages zijn er te zien? En zijn er andere dingen die je herkent op het omslag?

4. Lees het eerste hoofdstuk van het boek voor (of een ander spannend stukje uit het verhaal).

Door een stukje voor te lezen uit het boek waar je over aan het praten hebt, hebben je klasgenoten gelijk een goed beeld van de inhoud van het boek. Je kunt ervoor kiezen om bij het begin te beginnen, en het eerste hoofdstuk voor te lezen. Maar je kunt natuurlijk ook beginnen voor te lezen bij een superspannend stukje! De luisteraars zitten dan meteen op het puntje van hun stoel!

5. Vertel de klas over jouw eigen mening over het boek.

Jij hebt natuurlijk het boek helemaal gelezen, dus je zult ook vast een mening hebben gevormd over het boek. Vond je het leuk, of grappig? Of misschien wel juist helemaal niet? En waarom dan? Wat was je favoriete stukje uit het verhaal? En wie is je lievelingspersonage? En waarom? Dit zijn allemaal dingen waar je over kunt vertellen!



6. Test je klasgenoten door een paar quizvragen te stellen.

Door aan het einde van je boekbespreking een paar quizvragen te stellen, test je gelijk of je klasgenoten wel goed naar je geluisterd hebben! Je kunt bijvoorbeeld een Kahoot maken, of je deelt blaadjes uit aan je klasgenoten, en laat ze hun antwoorden opschrijven. Op de laatste bladzijde van dit boekbesprekingspakket kun je een paar voorbeeldvragen vinden die je tijdens de quiz kunt stellen. Maar misschien weet je zelf ook nog wel een leuke vraag!



HANDIGE TIPS VOOR JE BOEKBESPREKING!

Tip 1: Oefen je boekbespreking van tevoren hardop.

Om ervoor te zorgen dat je tijdens je boekbespreking niet zomaar de draad kwijtraakt, is het altijd handig om van tevoren hardop te oefenen wat je graag zou willen zeggen tijdens je boekbespreking. Hierdoor gaat alle informatie die je wilt delen nóg meer in je hoofd zitten, waardoor je het niet snel zult vergeten!

Tip 2: Zorg dat je alle spullen die je nodig hebt de dag van tevoren klaarlegt.

Om te voorkomen dat je er tijdens je boekbespreking achter komt dat je iets vergeten bent mee te nemen, is het handig om de dag van tevoren alles wat je nodig hebt (denk aan bijvoorbeeld een usb-stick, een spiekbrieftje of het boek zelf) alvast klaar te leggen in een tas. Zo voorkom je veel paniek!

Tip 3: Laat de juf of meester het weten als je het presenteren erg spannend vindt!

Sommige kinderen vinden het erg spannend om voor een grote groep te presenteren, en daar is helemaal niks gek aan. Dat is juist heel normaal! Het is daarom fijn om dit van tevoren tegen je juf of meester te zeggen, als jij hier ook last van hebt. De juf of meester kan je dan geruststellen, en je misschien een beetje helpen.

Tip 4: Praat tijdens de presentatie rustig en duidelijk.

Als je tegen een grote groep aan het praten bent, ga je al gauw heel snel of onduidelijk praten. Vaak heb je dat zelf niet eens door! Daarom is het goed om te onthouden dat je rustig en duidelijk moet praten. Wanneer je zelf het gevoel hebt dat je eigenlijk nét iets te langzaam praat, praat je voor de luisteraars precies op het juiste tempo.



OVER SANDER MEIJ

Sander Meij is dichter, (kinderboeken)schrijver, vertaler en redacteur. In 2018 verscheen zijn kinderboekendebuut, getiteld *Bennie Tak aan de wandel* (bij Uitgeverij Unieboek | Het Spectrum). Ook is hij de auteur van de nieuwe Pinkeltje-boeken. Daarnaast is hij ghostwriter van diverse succes titels, zoals de boeken van Thomas, Rutger & Paco. Voor Witte Leeuw schreef hij onder zijn eigen naam *Mystery Gamers*, een spannend avontuur over gamen!



OVER LEON RÖMER

Leon Römer is een Nederlandse kunstenaar, illustrator, kinderboekenschrijver en televisiepresentator. Römer studeerde af in illustratie aan de AKV St. Joost (2010). Römer presenteerde voor AvroTros het mini-kinderprogramma *De StripShow* (2021). In deze serie leert de kijker zelf te striptekenen. Op november 2011 verscheen zijn eerste kinderboek getiteld *Max & Mic in Letterland*. Daarnaast creëerde Römer diverse tekendoeboeken in zijn kenmerkende kawaii-stijl: *Schattig tekenen doe je zo!* Sindsdien illustreerde Römer diverse kinderboeken, waaronder *Avonturen van een Roblox-ster* en *Het Veterstrikboek*.



QUIZVRAGEN

Aan het eind van je boekbespreking kun je deze quiz doen met je klasgenoten. Het is wel belangrijk dat je tijdens je presentatie de antwoorden op deze vragen hebt verteld. Het is ook leuk om zelf vragen te bedenken!

1. Wie maakte de tekeningen in dit boek?

- a. Sander Meij
- b. Hugo van Look
- c. Leon Römer

2. Hoe heet het spel dat gespeeld wordt in *Mystery Gamers*?

- a. WonderCraft Adventures
- b. Minecraft Adventures
- c. Wonder Adventures

3. Hoe heten de drie vrienden in het verhaal?

- a. Omar, Micha en Anne
- b. Otto, Micha en Lauren
- c. Omar, Micha en Lauren

4. Hoe heet de villa waar Micha en zijn vader wonen?

- a. Villa Wondercraft
- b. Villa Dobbelssteen
- c. Villa Octopus

5. Welk dier ziet Micha opeens als hij wakker wordt?

- a. Draak
- b. Slang
- c. Octopus

6. Hoe heet de slechterik die Micha's moeder gevangen heeft genomen?

- a. Petrolius
- b. Magnolius
- c. Petralinus

7. Met welk wapen schiet Micha Petrolius neer?

- a. Netbeheerder
- b. Gammastraler
- c. Pijl en boog

8. Waar is Petrolius allergisch voor?

- a. Citroengras
- b. Paardengras
- c. Olifantsgras



Antwoorden: 1 = c, 2 = a, 3 = c, 4 = b, 5 = c, 6 = a, 7 = a, 8 = c