



KINDERBOEKEN WEEK®

VOL AVONTUUR!

speurtochtpakket 10 t/m 12 jaar



Introductie

Hoera! Het is weer Kinderboekenweek! Dit speurtochtpakket is speciaal gemaakt voor het thema 'Vol avontuur!' en zit boordevol leuke en leerzame opdrachten. Perfect om te gebruiken in de klas, de bibliotheek, boekhandel of tijdens een kinderfeestje!

Verdeel de kinderen in groepjes en laat ieder groepje starten bij een andere opdracht. Elke opdracht komt overeen met een avontuurlijk kinderboekenkarakter. Van elk karakter vind je in de bijlage (14 t/m 19) een illustratie die je kunt ophangen of verstoppen op de plek waar de opdracht wordt uitgevoerd.

Ieder kind krijgt een 'avonturenpaspoort' dat afgestempeld kan worden na het succesvol behalen van een onderdeel van de speurtocht. Dit paspoort is ook te vinden in de bijlage van dit speurtochtpakket (pagina 13). Is hun paspoort vol? Dan zijn ze echte avonturiers!

Veel speurplezier!

Pagina's printen

Pagina's 7 t/m 12 in dit pakket kunnen uitgeprint worden zodat de kinderen er zelfstandig mee aan de slag kunnen gaan. Print er voor elk groepje een uit of lamineer ze voor hergebruik.

Op pagina 13 kan je het avonturenpaspoort vinden. Print er eentje uit voor elke groepje of elk kind, vul hun (groep)naam in en ze zijn klaar om stempels te verzamelen!

Zoek je nog meer leuke downloads voor in de klas? Die kun je vinden op <https://www.kinderboeken.nl/downloads/>

Voorlezen!

Hieronder kun je alle titels zien die voorbijkomen in dit speurtochtpakket. Wij raden aan om een van deze verhalen voor te lezen tijdens de Kinderboekenweek. Zo creëer je een klassikaal moment waarop je de kinderen kunt introduceren aan deze feestelijke week en deze leuke speurtocht. Je kan ook een speciale Kinderboekenweek boekenplankje in de klas maken waar kinderen boeken van kunnen lenen en lezen.



Een levensgevaarlijke vakantie | Auteur: Ilona de Lange | ISBN 9789025888680 | leeftijd 9+



De verboden atlas | Auteur: Sam Sedgman | ISBN 9789493356542 | leeftijd 9+



Word nooit beses met een influencer | Auteur: Majan Hoffman | ISBN 9789021686646 | leeftijd 9+



Miljonair's kind - Het geheim van het onderhuis | Auteur: Ilona de Lange | ISBN 9789025878023 | leeftijd 9+



De ruimteschip van de Billy Extra Plankgas | Auteur: Yurik Goldewijk | ISBN 9789021686592 | leeftijd 8+



De brief voor de koning | Auteur: Tonke Dragt | ISBN 9789025873530 | leeftijd 10+

Opdracht 1: De Bandini's

De Bandini's zijn de allerbeste en allerleukste familie criminelen! Uiteraard is het dan erg belangrijk dat je snel raadsels kunt oplossen en mensen goed kunt ondervragen. Laat maar eens zien hoe snel jullie het goede antwoord kunnen achterhalen!

1. Om de beurt gaat één iemand voor de rest van het groepje staan. Diegene draait één van de blaadjes (pagina 7) om en leest wat erop staat.
2. De rest van het groepje moet erachter zien te komen wie of wat deze persoon op het briefje heeft staan. Ze mogen alleen maar vragen stellen die beantwoord kunnen worden met ja of nee.
3. De leerlingen vragen net zo lang door tot ze het goede antwoord hebben geraden. Daarna is iemand anders uit het groepje aan de beurt.
4. Probeer voor het einde van de opdracht zoveel mogelijk woorden geraden te hebben!

Voorbeeldvragen: Kun je het eten? Is het een dier? Is het klein?

Opdracht 2: Isaac Turner

Isaac en Hattie hebben in deel één, *Het uurwerkmysterie*, Londen gered en het tijdmysterie opgelost. Daarom zijn ze in Parijs, waar ze bedankt worden voor hun prestaties. Net als Isaac aan zijn speech wil beginnen, wordt er een schot gelost. Isaac en Hattie zien nog hoe een jongen vlucht, maar voordat ze bij hem kunnen komen, is hij in het niets verdwenen. Isaac en Hattie gaan op avontuur, maar ze hebben jouw hulp nodig met zichzelf verstaanbaar maken in het Frans!

Verbind het Nederlandse woord met de bijhorende Engelse en Franse vertaling op pagina 8 om Isaac verder te helpen op zijn avontuur.

Opdracht 3: Floor

Regel 1: Alle kinderen mogen zelf regels maken! Al 20 boeken lang verzint Floor de allerleukste regels. En nu zijn jullie aan de beurt!

1. Één iemand in het groepje mag de regels bedenken. De rest van de kinderen moet naar deze persoon luisteren.
2. Als de uitgekozen persoon de zin begint met 'Floor zegt...' dan moet de rest de regel uitvoeren. Als de regel zonder 'Floor zegt...' wordt gezegd, dan mogen ze de genoemde regel niet doen!
3. Maakt er iemand een fout? Dan mag diegene voor de rest van de ronde niet meer meedoen.
4. Diegene die als laatste overblijft en dus als beste de regels van Floor heeft gevolgd, mag in de volgende ronde de regels bedenken.

Voorbeeldregels: Floor zegt je mag alleen op je tenen lopen, Floor zegt je moet naar mij zwaaien, Floor zegt je moet op de grond gaan zitten

Opdracht 4: Miljonairskind

In *Het geheim van het onderhuis*, woont Zilver met zijn ouders en zusje in een klein, slecht onderhouden huis... tenminste, dat denkt iedereen. In werkelijkheid hebben zijn ouders jaren geleden de loterij gewonnen: ze zijn multimiljonair! Dat houden ze echter angstvallig geheim voor de buitenwereld. Onder hun doodgewone huis heeft de familie een ongelooflijke villa met een subtropisch zwemparadijs, een dierentuin en een achtbaan.

Als jouw ouders opeens de loterij zouden winnen, hoe zou de villa onder jullie huis er dan uitzien? Teken onder het huis jouw eigen droomvilla op pagina 9!

Opdracht 5: Billy Extra Plankgas

De ruimtereizen van de Billy Extra Plankgas is een bundeling van de twee spannende, grappige boeken die Yorick Goldewijk schreef over een ruimteschip, een jongen en een alien. Samen gaan ze proberen de aarde te redden. Maar... ze zijn elkaar kwijtgeraakt (pagina 10)! Kun jij ze helpen om weer bij elkaar te komen?

Je kunt eventueel ook Dexter en Wimm uitprinten (pagina 11) en elkaar vastmaken met een lang stuk wol. Wikkel dit touw om verschillende stoelen en tafels heen. De kinderen moeten ze uit de knoop halen om ze weer samen te brengen!

Opdracht 6: Ridder Tiuri

Sommige woorden in de tekst zijn gehusseld! Kan jij de geheime codes ontcijferen aan de hand van de tabel? De bovenste rij staat voor de letter die je in de geheime code ziet staan en de onderste rij is de juiste letter die eigenlijk op die plek hoort te staan.

Opdracht 1

cruiseschip

vakantie

criminelen

achtbaan

spinnen

zwembad

hond

bankpas

Opdracht 2

Verbind het Nederlandse woord met de bijhorende Engelse en Franse vertaling om Isaac verder te helpen op zijn avontuur!

hallo

cheese

bonjour

kaart

treasure

fromage

kaas

map

trésor

geheim

hello

fromage

mysterie

secret

carte

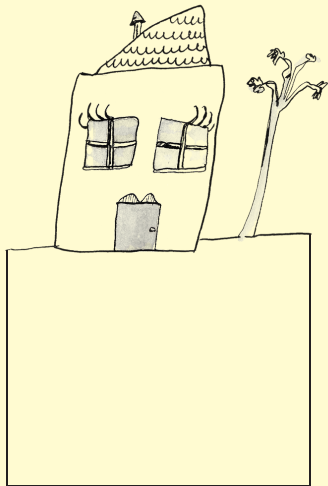
schat

mystery

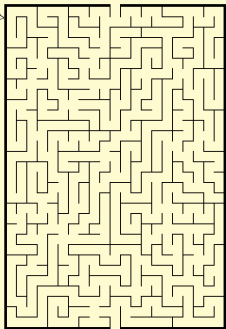
secrète



Opdracht 4



Opdracht 5





Opdracht 6

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Z	Q	M	T	G	D	I	E	C	X	O	H	R	B	F	Y	P	U	V	A	J	W	S	K	L	N

Tiuri is bijna ridder. Nog één nacht scheidt hem van de ridderslag. Deze laatste nacht moet hij in afzondering en absolute stilte doorbrengen. Juist dan klinkt er een schreeuw om hulp. Als Tiuri antwoordt, wordt hij geen ridder. Maar het gaat om YHSHZ HZ FKKE... Tiuri opent de deur. De nachtelijke bezoeker stelt hem een vraag die zijn leven zal veranderen. Hij moet een geheime brief bezorgen aan de koning TTZ FH TZFHMH XIZD STZ FH NHMEHZ. Tiuri gaat op een HHZ KZEHYKKOYGUX TSKZDRRM.

antwoord:

.....



avonturen

paspoort

naam:

Vol Avonturen









